

GIOCANDO SI IMPARA

Percorso a tema interculturale
per scuole dell'infanzia e
scuole primarie

Presentazione

Il percorso mira a favorire l'incontro con culture diverse dalla propria attraverso l'elemento del gioco come pratica esperienziale.

Durante gli incontri si sperimenteranno varianti di giochi tradizionali e attività inedite che vengono da lontano, compiendo un viaggio che farà scoprire che Popoli e culture apparentemente diversi hanno in comune più di quanto ci si aspetti. Il gioco diventa quindi strumento di apprendimento e incontro e mezzo per valorizzare le diversità e, allo stesso tempo, riconoscere l'uguaglianza.

Partendo da metodologie e materiali che appartengono a tradizioni altre e attraverso conte e filastrocche, indovinelli e giochi di parole, giochi ritmici e gestuali, balli e giochi motori, giochi simbolici e da tavolo, si vuole far comprendere che per stare insieme e divertirsi bastano creatività, fantasia e voglia di condividere tempo e passioni. Scoprendo le abitudini di Paesi lontani e le loro origini, gli alunni hanno modo di maturare la consapevolezza del diverso e l'attitudine a favorire inclusione e scambio reciproco in un'ottica di apertura e solidarietà.

Obiettivi

riconoscere lo spazio gioco come strumento di incontro, conoscenza e condivisione

--

potenziare l'attitudine alla sperimentazione di sé e alla scoperta di nuovi modi per stare insieme

--

riconoscere i benefici che derivano dall'incontro con l'Altro e promuovere la valorizzazione delle diversità

--

conoscere culture diverse dalla propria favorendo lo scambio e un approccio inclusivo

--

potenziare le propria inventiva e le capacità creative e collaborative

Dettagli

Il percorso prevede 3 o 5 incontri, a seconda delle disponibilità e degli interessi delle scuole. Ogni incontro prevede la durata di 2 ore. Tutti i materiali sono forniti da ASPEM e restano a disposizione di docenti e alunni.

